

## 齋藤T.ゼミナール 説明資料

### ゼミ理念

私たちは  
コンテンツビルダー集団として、  
地域素材を利用した  
デジタルコンテンツを作り、  
その結果を地域に還元することで、  
社会に活力を与えます

#### 1. 最近の活動

3DCGを地域活性化に生かす

- 1) AR(仮想現実感)を作成 イベントへの応用  
～サンリオピューロランドのキャラクターを使った  
大学内ラリーイベント(オープンキャンパス時)
- 2) アニメによる街づくり ～立川の楽市に参加  
～「とある魔術の禁書目録」が立川および多摩センターを  
背景に多く使用していることから、版元と立川商工会議所と  
協力しながら、新しい顧客を立川に誘導し、ファンになって  
もらうアイデア企画。および運営(11月5、6日実施予定)

#### 2. 技術向上研究会～デジタルエンターティナーになるために

- 1) デッサン。ペイント系ソフト。イラスト系ソフト。  
3DCGソフトの修得。
- 2) アニメ用 モーション作成。ムービー編集。  
音楽制作。
- 3) プログラミング。

#### 3. 来てもらいたい人材

作ることが好きな人。根気がある人。

#### 4. 希望者は、フランスの3DCG専門大学に研修可能。

※希望を出す前に相談に来てください。その際、作成した作品(イラスト、  
ムービー、絵画など) および志望理由書(書式フリー)を持参ください。

